1

dom is een manier om een website variabel temaken en er meer mogelijken geven

document.getElementsByClassName('className')[0].innerHTML = "text in het element";

2

True en false booleans gebruik je als je bijvoorbeeld een uit aan functie moet hebben

Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving

3

A een lijst met woorden of nummers in een variabele

B

in een array zet je nummers/strings/booleans en kan je ze zien door de naam van het array met een nummer zoals dit array[].

En in een object zet je alles met naam en nummer/string/boolean en dan roep je het aan als array.naam en in een object kan je ook nog een array stoppen

4

A een for loop die je kan uitvoeren hoevaak je wilt en totdat hij klaar is voert er geen andere code eronder uit en meestal gebruik je het om te vergelijken

B een while loop is netals een for loop maar dan hoef je niks te indentiviceren zoals bij een for loop want een while loop vraagt gewoon of iets klopt als het niet klopt voert hij de code uit tussen de haakjes

C ze loopen bijde tot ze klaar zijn met wat ze moeten doen en het voert niks uit tot die tijd

Afbeelding met tekst, scherm, schermafbeelding

Automatisch gegenereerde beschrijving

D en het verschil is is dat de variabele in een forloop bestaat alleen in de loop

En in een while loop moet je het erbuiten indentificeren

5

A een if else is een statement waarmee je kan kijken of iets klopt of niet met if vraag je hey klopt dit is 1 gelijk aan 3 dan zegt de code nee maat en dan zegt hij nu voer ik dit niet uit maar de else wel en als je dat verder door wil laten gaan moet je een elseif gebruiken

B Maar je kan ook een switch case gebruiken maar dat werkt alleen als je wilt kijken of een variabele gelijk is aan een van de worden die je in je switch case set maar als het niet gelijk is aan wat het kan zijn gaat het naar de default en dat is dus de laatste else in een if else

C al uitgelegd in b maar als je bijv wilt weten welke dag van de week het is en het is dus dan 1tm7 kan je bij elke iets anders reageren maar als je wilt weten als x en y het zelfde zijn met z en 3D = true dan moet je een if else gebruiken